

DELTA

Trade vessels of the Terran Merchant Fleet have been disappearing with alarming regularity in a special backwater known only as DELTA and marked as 'unmapped' on the charts. Rumours suggest that the cause is the dreaded Hsifen Khanate, and guess who control has 'volunteered' to find out if the rumours are trueYes YOU!



Screen shots from
CBM 64/128

"A high quality production. If you're into shoot em ups, then take a look at this. You cannot get better"....ZZAP! 64.

©1987 THALAMUS LTD. All rights reserved. Licensed to KIXX ®
Unauthorised copying, lending or resale by any means is strictly prohibited.



KIXX, Unit 3,
Holford Way, Holford,
Birmingham B6 7AX.
Tel: 021 625 3366.

Mit Deutscher
Anleitung Istruzione
Italiane Compresse.

THAL 001



DELTA



DELTA



DELTA

LOADING INSTRUCTIONS

Insert the tape into the tape player, making sure that it is rewound. While holding down the SHIFT key, press the RUN/STOP key. When the screen prints you press PLAY on the player. DELTA will now load automatically.

YET AGAIN Terra is in deadly peril as diplomatic relations with the Hsiffan Khanate disintegrate into tatters. The Hsiffies — nasty yellow, buck-toothed, slimy aliens, who cheat at poker, mistreat their mothers and jump red lights — are hell-bent on destroying the Terran empire. To combat this insidious alien threat, DAMOCLES has been re-formed. As a member of that elite squadron, your mission is to obliterate as much of the Hsiffan attack fleet as possible.

You are advised to enhance your ship's abilities so as to improve your chances against the Hsiffan threat. Most of the attacking formations yield a credit if they're completely destroyed, and, depending on how many credits have been earned, extra weaponry can be bolted onto the ship.

This Armament may be acquired in the 'weapon collection screens,' which are a group of icons that frequently cross your path between alien attacks. Each icon has its price, and the extras you can afford are highlighted in blue, while items out of your price range are in grey. Just fly over the desired icon, and within seconds more death power is at your disposal.

Remember, though, that the weapons are not permanent. After a pre-set time they start to fade away, quite possibly leaving you in a nasty situation.

Attack waves do not always give credits — some may even take them away; so always keep a close eye on the credit counter in the bottom left-hand corner of the scanner.

Below are detailed explanations of available extras. New pilots are advised to acquaint themselves with their respective icons and capabilities.



EXTRA SPEED: Defending Terra is a speedy business and without extra velocity you may soon be pushing up daisies in a war grave. But be careful not to overdose on speed, because the ship's engines soon overload and will then go slower than before. Only one credit.



MORE BULLETS: The rudimentary fire-power accredited to the basic ship is sufficient for dealing with the namby-pamby front-line attack force, but you really ought to be better equipped when entering later levels. With grade three gunnery hugging the ship's hull, fool be the Hsiffite who messes you around. To you John, two credits.



MULTIPLE FIRE: Those sneaky devils will attack from all sides, so guard your back, port and starboard sides with super multiple-fire — ideal for dealing with the spinning wheel of death that's sure to be encountered once you've acquired some space skill. A snip at a mere three credits.



FISH WEAPON: For four credits, extra pulse-lasers from the amphibian planet Zlot can be yours. Blow away the enemy with impressive ease and take away the strain from alien encounters. Experience surprise as previously invulnerable space monsters boil away into their component molecules.



PROTECTOR: Lacerate any fool Hsiffy trying to encroach on your personal air-space with the ball of razor-sharp, spinning shrapnel and glass. It chops, it mashes, it winds and grinds, and apart from all that, it looks good. Astound your enemies and amaze your friends with the style and elegance that five credits will make yours.



WARPED: This little gadget does things to space-time that would have any self-respecting scientist breaking out into a rash of puzzled frowns. Once attached to your sturdy space steed, a near total reversal of the time-flow quotient occurs every pico-second. In layman's terms, all time slows down. Even the most enthusiastic Hsiffan would have a job beating a Reliant Robin from 0 to 60 when the warper's in action. This makes them very easy to avoid and easy to shoot, especially considering your ship still moves at normal speed. To you squire, only six credits.



SUPA SHIELD: The champagne of armaments, the crème de menthe of the weapons world. Makes Hsiffans look like the lager-shandy of the alien threat league. But excellence costs, and a Supa Shield carries the not-immodest price tag of seven credits. Not cheap. Still, if you want to put the wind up the enemy there's nothing finer than a Supa Shield to do it with.

OPTIONS

Once DELTA has loaded press space bar for options.

F1 — Toggles between one player and two player.

F3 — Toggles between Joystick and Keyboard.

F5 — Toggles between soundtrack and sound effects.

Joystick in either port (although this allows you to hinder your opponent in two player games!)

To pause, press the RUN/STOP key.

To exit to the title screen, press RUN/STOP followed by 'T'.

KEYBOARD CONTROLS

Up	W
Down	X
Left	A
Right	D
Fire	Return

© 1987 THAUAMUS LTD. All rights reserved.

Licensed to KIXX ®

COPYRIGHT SUBSISTS ON THIS PROGRAM, UNAUTHORISED BROADCASTING, DIFFUSION, PUBLIC PERFORMANCE, HIRING, RENTING AND SELLING UNDER ANY EXCHANGE OR RE-PURCHASE SCHEME IN ANY MANNER IS STRICTLY PROHIBITED.



LADEANWEISUNGEN

Kassette in den Datenrecorder einlegen und zum Anfang zurückspulen. Dann gleichzeitig die SHIFT- und RUN/STOP-Tasten drücken. Wenn dazu aufgefordert, PLAY auf dem Recorder drücken. Delta wird dann automatisch geladen und gestartet.

Schon wieder ist Terra in tödlicher Gefahr als die diplomatischen Beziehungen zur Hsiffan Khanate abgebrochen werden. Die Hsiffies sind ekelhafte und schleimige gelbe Außerirdische, die beim Pokern betrügen, ihre Mütter mißhandeln und rote Ampeln überfahren. Sie haben sich der Zerstörung des Terran Reiches verschrieben. Um diese heimtückischen Wesen zu bekämpfen, wurde DAMOCLES neu zusammengesetzt. Als Mitglied dieser Elitestaffel ist es Ihre Aufgabe, so viele Hsiffans der Angriffsflotte wie möglich zu eliminieren.

Es wird Ihnen geraten, die Möglichkeiten Ihres Schiffes zu verbessern, um Ihre Chancen gegen die Hsiffans-Gefahr zu erhöhen. Die meisten attackierten Formationen bringen Ihnen Punkte (Credits), wenn sie vollkommen zerstört werden. Zusätzliche Waffen können mit an Bord genommen werden, wenn Sie eine gewisse Anzahl Punkte erreichen.

Diese Ausrüstung kann über den "Waffensammlungs-Bildschirm" erworben werden, der aus einer Gruppe von Icons besteht, die des öfteren zwischen den Angriffen der Außerirdischen erscheint. Jedes Icon hat seinen Preis, und die zusätzlichen, die Sie sich leisten können, sind in blau hervorgehoben. Icons die Sie nicht bezahlen können, erscheinen dagegen in grau. Fliegen Sie über das gewünschte Icon und Sie verfügen in wenigen Augenblicken über mehr todesbringende Kräfte.

Vergessen Sie aber nicht, daß diese Waffen nicht dauerhaft sind. Nach Ablauf einer vorbestimmten Zeit verschwinden sie wieder und lassen Sie möglicherweise in einer unangenehmen Situation zurück.

Angriffe punkten nicht immer, manche reduzieren sie sogar. Behalten Sie daher immer den Punktezähler in der linken unteren Ecke des Scanners im Auge.

Unten befinden sich detaillierte Erklärungen über verfügbare Zusätze. Neulingen wird empfohlen, sich mit den jeweiligen Icons und Möglichkeiten vertraut zu machen.



Extra Geschwindigkeit: Terra zu verteidigen verlangt Schnelligkeit. Ohne zusätzlicher Geschwindigkeit werden Sie wahrscheinlich bald das Gras von unten wachsen hören. Dosieren Sie die Geschwindigkeit vorsichtig: eine Überdosierung führt dazu, daß sich der Motor des Schiffes überladet und sich das Schiff schon bald langsamer bewegt als zuvor. Kostet nur einen Punkt.



Mehr Kugeln: Die elementare Ausrüstung an Feuerkraft des Schiffes ist gerade genug, um einen unentschlossenen Frontalangriff abzuwehren. Sie sollten aber in höheren Levels besser ausgestattet sein. Mit einer den Schiffskörper umgebenden Grad-3-Schießausrüstung würde es nur ein ganz verrückter Hsiffite noch wagen, Sie anzugreifen. Für Sie John, 2 Punkte.



Mehrfaches Feuer: Die heimtückischen Teufel greifen von allen Seiten an. Decken Sie Ihr Heck, Backbord und Steuerbord mit super Mehrfach-Feuereinrichtungen - ideal, um dem Spinnrad des Todes zu begegnen, auf das Sie ganz bestimmt stoßen werden, wenn Sie einmal gewisse Fähigkeiten entwickelt haben. Ein günstiges Geschäft, für nur drei Punkte.



Fischwaffe: Für vier Punkte gehört Ihnen ein zusätzlicher Impuls laser vom Amphibienplaneten Zlot. Blasen Sie den Feind mit eindrucksvoller Leichtigkeit davon und eliminieren Sie den Druck der feindlichen Wesen. Erleben Sie eine Überraschung, wenn sich ein zuvor unzerstörbares Weltraummonster plötzlich in alle seine Bestandteile auflöst.



Beschützer: Mit dieser wirbelnden Kugel aus scharfem Stahl und Glas können Sie jeden dummen Hsiffy "verletzen", falls er sich in Ihre Nähe wagt. Sie schneidet, zerfetzt, zerknirscht und zertrampelt alles, was ihr im Wege steht - auch schaut sie ganz schön aus! Erstaunen Sie Ihre Feinde und verblüffen Sie Ihre Freunde mit dem Stil und der Eleganz die Ihnen für fünf Punkte eigen ist.



Warper: Dieses kleine Gerät macht Dinge mit der Weltraumzeit, von denen jeder anständige Wissenschaftler nur träumen kann. Einmal an Ihr rüstiges Weltraumpferd angebracht, verlangsamt es jede Minisekunde des Zeitflußquotienten. Auch der noch so enthusiastische Hsiffan hätte dabei Schwierigkeiten mitzuhalten. Dadurch wird es sehr einfach, ihnen auszuweichen und sie abzuschießen, da sich Ihr Schiff noch mit seiner normalen Geschwindigkeit bewegt. Speziell für Sie: um nur 6 Punkte.



Super Panzer: Die Crème de la Crème der Schutzschirme unter den Waffen. Es bewirkt, daß Hsiffans wie auserirdische Schlappschwänze aussehen. Es kostet aber auch: der Superpanzer kostet nicht weniger als 7 Punkte. Nicht gerade billig. Wenn Sie aber die Feinde ärgern wollen, ist der Superpanzer das geeignetste Mittel dazu.

OPTIONEN

Wenn Delta aufgeladen ist, drücken Sie die Leertaste um zu den folgenden Optionen zu gelangen:

F1 — Schaltet von einem Spieler auf zwei Spieler um.

F3 — Schaltet von Joystick auf Tastenkontrolle um.

F5 — Schaltet von Soundtrack auf Soundeffekte um.

Joystick in einem der Ports (dadurch behindern Sie auch Ihren Gegner im Zwei-Spieler-Modus!)

Pause durch Drücken der Run/Stop-Taste.

Zurück zum Titelschirm durch Drücken der Run/Stop-Taste und der T-Taste.

TASTATURSTEUERUNG

Hinauf	W
Hinunter	X
Links	A
Rechts	D
Feuer	Return-Taste

© 1987 Thalamus Ltd. Alle Rechte vorbehalten. Lizenziert an Kixx®

Dieses Programm ist urheberrechtlich geschützt. Unerlaubtes Senden, Verbreiten, öffentliches Darstellen, Mieten, Vermieten & Verkaufen unter irgendeinem Austausch- oder Wiederverkaufsprogramme, aus welchen Gründen, auch immer ist strengstens verboten.



ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CBM64/128 CASSETTA

Premi contemporaneamente i tasti SHIT e RUN/STOP.

Premi play sul registratore e poi segui le indicazioni sullo schermo.